

Projekta “Paplašinātās realitātes interaktīva izmantošana mācību procesā ilgtspējīgas attīstības mērķu sasniegšanai” (*Creating interactive SDG classrooms through Augmented Reality*) apraksts

Ierosinātāja nosaukums:	Valmieras Valsts ģimnāzija
Projekta iesniedzējs:	Latvijas Universitāte – koordinators; <i>partneri Formative Footprint S.L</i> (Spānija), <i>DIEYFTHYNSI DEYTEROVATHMIAS EKPAIDEYSIS N.</i> <i>KARDITSAS</i> (Grieķija), <i>Atermon B.V.</i> (Nīderlande), Valmieras Valsts ģimnāzija (Latvija), <i>Educational Design Factory</i> (Itālija)
Finansēšanas avots:	Eiropas Savienības Erasmus+ programmas Pamatdarbības (KA 2) Sadarbības partnerību skolu sektorā
Projekta indikatīvais īstenošanas termiņš:	2021.gada 1.decembris – 2023.gada 1.decembris
Projekta kopējās izmaksas:	26 740 <i>euro</i>
Projekta ārējais līdzfinansējums:	26 740 <i>euro</i>
Pašvaldības līdzfinansējums:	0 <i>euro</i>
Kopsavilkums par projekta ietvaros veicamajām darbībām (aktivitātēm) un sasniežamajiem rezultātiem:	<p>Eiropas Savienība (ES) ir paziņojusi, ka uzsāk vērienīgu politikas programmu ilgtspējīgas attīstības mērķu sasniegšanā, tomēr to pašlaik lielā mērā ir negatīvi ietekmējusi COVID-19 pandēmija. Pamatojoties uz pēdējo ziņojumu “Progresā ziņojums par Izglītību ilgtspējai attīstībai”, ir nepieciešams veidot ciešāku saikni starp izglītību un ilgtspējīgas attīstības mērķiem un izcelt izglītības nozīmi visu globālo mērķu sasniegšanā. Projekta komanda uzskata, kā šos mērķus ir iespējams padarīt viegli saprotamus, saistošus, atbilstošus personīgajai un kopējai labklājībai, to darbība ir vērsta, lai sabiedrība apzinātos, kā tā var sniegt savu ieguldījumu ilgtspējas mērķu sasniegšanā.</p> <p>Projekta rezultātā:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pedagoģi būs attīstījuši savas kompetences, lai izmantotu digitālos rīkus savā ikdienas darbā ar jauniešiem. 2. Skolēni būs ieguvuši zināšanas, prasmes un nepieciešamo attieksmi rīkoties lokāli, lai veicinātu ilgtspējīgu attīstību savā reģionā un pasaulē. 3. Izveidots inovatīvs rīks – paplašinātās realitātes spēle par ilgtspējīgas attīstības mērķiem. 4. Izveidoti metodiskie materiāli darbam ar inovatīvo paplašinātās realitātes spēli visu partnerorganizāciju valstu valodās (tai skaitā latviešu). 5. Organizētas rezultātu izplatīšanas konferences katrā no projekta dalībvalstīm. <p>Projektā paredzētas 3 plānošanas tikšanās visiem partneriem:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 12.2021 – Latvijā, • 09.2022 – Grieķijā, • 11.2023. – Itālijā.

	Projektā paredzēta viena mācīšanās vizīte iesaistītajiem pedagogiem Spānijā 2023.gada janvārī, kurā pedagogi mācīsies un testēs paplašinātās realitātes spēli.
--	--

Domes priekšsēdētājs

(personiskais paraksts)

Jānis Baiks