



LATVIJAS REPUBLIKA
VALMIERAS NOVADA PAŠVALDĪBAS DOME

Nodokļu maksātāja reģistrācijas kods 90000043403, Lāčplēša iela 2, Valmiera, Valmieras novads, LV-4201
Tālrunis 64207120, e-pasts: pasts@valmierasnovads.lv, www.valmierasnovads.lv

LĒMUMS
Strenčos

2021.gada 30.septembrī

Nr.376
(protokols Nr.12, 37.§)

**Par atbalstu Valmieras Dizaina un mākslas
vidusskolai dalībai projektā “Uzspēlēsīm spēles!”**

Pamatojoties uz likuma “Par pašvaldībām” 15.panta pirmās daļas 4.punktu, kas cita starpā nosaka, ka viena no pašvaldības autonomajām funkcijām ir gādāt par iedzīvotāju izglītību, 21.panta pirmo daļu, kas nosaka, ka dome var izskatīt jebkuru jautājumu, kas ir attiecīgās pašvaldības pārziņā, Valsts izglītības attīstības aģentūras (turpmāk – VIAA) Erasmus+ projekta konkursa nosacījumiem, Valmieras pilsētas pašvaldības 29.12.2015. rīkojuma Nr.2.2.1.2/15/284 “Par projektu sagatavošanu un vadību Valmieras pilsētas pašvaldībā” 3.punktu un projekta ieceres virzītāja Pašvaldības iestādes “Valmieras Dizaina un mākslas vidusskola” (turpmāk – Iestāde) iesniegto projekta “Uzspēlēsīm spēles!” ieceri modulī “Projekti”, Valmieras novada pašvaldības domes pastāvīgo komiteju kopīgās sēdes 23.09.2021. atzinumu,

Valmieras novada pašvaldība dome, balsojot: PAR – 17 (J.Baiks, R.Gailums, J.Olmanis, J.Skrastiņš, G.Ķibere, T.Upners, J.Dainis, A.Klepers, G.Štrombergs, R.Muižnieks, K.Ķlaviņš, J.Jakovins, V.Ēcmanis, E.Grandāns, J.Grasbergs, M.Bērziņš, J.Upenieks), PRET – nav, ATTURAS – nav, nolemj:

1. atbalstīt Iestādes piedalīšanos VIAA izsludinātajā Erasmus+ konkursā ar projektu “Uzspēlēsīm spēles!” (turpmāk – Projekts);
2. Projekta īstenošanas laiks no 2021.gada 1.novembra līdz 2023.gada 31.oktobrim;
3. Projekta attiecināmās izmaksas no Projekta finansēšanas līdzekļiem ir plānotas 146 852 euro;
4. noteikt Iestādi par Projekta īstenošanu un atbildīgo;
5. pilnvarot Iestādes vadītāju parakstīt visu ar Projektu saistīto dokumentāciju.

Pielikumā Projekta apraksts uz 1 lappuses.
:

Domes priekšsēdētājs

(personiskais paraksts)

Jānis Baiks